**Управляющие структуры языка С++**

1.Условные операторы   
(if, else, switch)

2. Операторы перехода  
goto  
3. Операторы циклов   
(for, while, do/while)

if (условие)   
 инструкция 1;

else  
 инструкция 2;

if (true) a = 10;

bool a;

if (a) <инструкция 1>;

if (f(a) > 10 && b < 100)

инструкция 1;

int main() {

  cout << "Введите код символов" << endl;

  int a;

  cin >> a;

  if (a >= 0 && a <= 255){

    if (a <= 31) cout << "0..31";

    else cout << "32...255";

  }

  else cout << "По символам";

}